

ACTIVIDADES SEGUNDA SESIÓN INFORMÁTICA

PRIMERO ESO

TRATAMIENTO DE IMÁGENES

- FORMATOS DE IMAGEN. TÍPICO JPG HASTA PNG.
- BUSCAR IMAGEN PNG PIKACHU SIN FONDO. GUARDARLA EN LA CARPETA PRACTICA 2. MODIFICAR EL NOMBRE POR PIKACHUSINFONDO.
- BUSCAR IMAGEN PERRITO ALTA RESOLUCIÓN. GUARDARLA EN LA CARPETA PRACTICA 2. MODIFICAR EL NOMBRE POR PERRITO.
- INTENTAR COMBINAR USANDO GIMP PARA VER QUE LA IMAGEN PNG NO TIENE FONDO. AUTOAPRENDIZAJE.
- SUBIR IMAGEN A PICNIK Y MONTAR UN CARTEL LO MÁS CREATIVO POSIBLE USANDO TEXTO, PEGATINAS, MARCOS, EFECTOS, ETC..
- GUARDAR CARTEL EN CARPETA PRÁCTICA 2 CON EL NOMBRE. CARTEL PICNIK.

PANTALLAZO

- CONSULTAR EL TIEMPO QUE VA A HACER EN PUERTOLLANO DURANTE LA PRÓXIMA SEMANA.
- UTILIZAR LA TECLA IMP PAN PARA IMPRIMIR EL CONTENIDO DE LA PANTALLA.
- UTILIZAR EL PAINT PARA VOLCAR EL RESULTADO Y RECORTAR LO IMPORTANTE.
- GUARDAR EL RECORTE CON EL NOMBRE TIEMPO EN LA CARPETA PRACTICA 2.
- SUBIR LA FOTO A PICNIK Y REALIZAR UN PEQUEÑO MONTAJE.
- GUARDAR LA IMAGEN RETOCADA COMO MONTAJE EN LA CARPETA PRACTICA 2.
- COMPRIMIR LA CARPETA PRACTICA 2 UTILIZANDO WINZIP.
- ENVIAR ARCHIVO COMPRIMIDO A MI CORREO.